

Комитет по образованию администрации
Всеволожского муниципального района Ленинградской области
Муниципальное общеобразовательное бюджетное учреждение
«Кудровская средняя общеобразовательная школа № 3»
(МОБУ «Кудровская СОШ № 3»)

ПРИНЯТО
на Педагогическом совете
МОБУ «Кудровская СОШ № 3»
Протокол № 1
от «29» августа 2024 года

УТВЕРЖДЕНО
Приказом
МОБУ «Кудровская СОШ № 3»
от «29» августа 2024 года № 267

Директор _____ Е.И. Майоров

СОГЛАСОВАНО
на Совете родителей
МОБУ «Кудровская СОШ № 3»
Протокол № 1
от «26» августа 2024 года



ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
«ШАХМАТЫ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ»

Автор (составитель): **Волков Владимир Викторович,**
педагог дополнительного образования,
кандидат в мастера спорта по шахматам

Направленность программы: **физкультурно-спортивная**
Уровень программы: **ознакомительный**
Возраст детей, осваивающих программу: **5-10 лет**
Срок реализации программы: **1 год (68 часов)**

Кудрово
2024

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Нормативно-правовая база

Дополнительная общеразвивающая программа «Шахматы для начинающих» (далее – программа) физкультурно-спортивной направленности ознакомительного уровня разработана на основе следующих нормативных актов:

- Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Основы государственной политики по сохранению и укреплению традиционных российских духовно-нравственных ценностей (утв. Указом Президента РФ от 9 ноября 2022 г. № 809);
- Концепция развития дополнительного образования до 2030 года (утв. распоряжением Правительства РФ от 31.03.2022 № 678-р);
- Целевая модель развития региональных систем дополнительного образования детей (утв. Приказом Министерства просвещения РФ от 03.09.2019 № 467);
- Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам (утв. Приказом Министерства просвещения РФ от 27.07.2022 № 629);
- СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи» (утв. Постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28);
- Устав МОБУ «Кудровская СОШ №3»;
- Положение о дополнительных общеразвивающих программах.

Актуальность программы

Шахматы удивительно гармонично сочетают в себе элементы искусства и соревновательный дух. Это замечательная игра, которая, с одной стороны, основывается на четких правилах и стройной теории, а с другой - предоставляет необъятный простор для импровизации. Она особенно полезна детям, начинающим жизненный путь. Ни одна другая игра не способствует развитию абстрактного мышления в такой мере, как шахматы.

Отличительные особенности дополнительной общеразвивающей программы заключаются в том, что данная программа направлена на развитие мотивации личности к познанию и творчеству через обучение игре в шахматы.

Шахматная программа по своей сути является досуговой, простой: освоение учебного материала идёт от простого к сложному, от знакомства с элементарными понятиями игры к постепенному расширению и углублению знаний шахматной теории.

Каждое занятие, сыгранная партия, шахматная задача тщательно

разбираются, анализируются педагогом и детьми. Исследовательская деятельность в шахматах имеет неограниченные возможности. Каждый ребёнок становится исследователем с того момента, как научился правильно ходить фигурами.

Несмотря на то, что освоение программы формирует у детей только начальные знания и навыки игры в шахматы, они имеют возможность их применить в соревновательной борьбе, участвуя в шахматных турнирах.

Цель и задачи программы

Целью: создание условий для получения знаний, умений, навыков в области физической культуры и спорта, развитие интеллектуальных и творческих способностей ребенка через обучение основам игры в шахматы.

Задачи:

Обучающие задачи:

- познакомить обучающихся с историей игры в шахматы;
- научить детей правилам игры в шахматы;
- формировать умение концентрироваться в игровых и соревновательных условиях;
- формировать умение прогнозировать результат партии при оценке шахматной позиции;
- обучить психологическим аспектам шахматной борьбы в каждой партии.

Развивающие задачи:

- развивать интерес к игре в шахматы как средству досуга;
- развивать внимание, память, логическое мышление;
- развивать коммуникативные качества;
- развивать творческую активность в области шахмат;
- развивать пространственное воображение у учащихся;
- развивать зрительную и тактильную память у учащихся.

Воспитательные задачи:

- способствовать формированию навыков здорового образа жизни у учащихся;
- воспитывать интерес к спортивным достижениям и традициям, к истории российского и мирового спорта и спортивных достижений;
- воспитывать волю, характер, ответственность, целеустремлённость;
- воспитывать эстетический вкус - восхищение красотой шахматных партий и комбинаций;
- воспитывать сознательную дисциплину.

ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЕ УСЛОВИЯ

Состав групп, возраст учащихся.

Программа рассчитана на детей от 5 до 10 лет.

Наполняемость групп.

Количество детей в группе 15 человек.

Календарный учебный график

Год обучения	Период обучения		Период каникул	Кол-во учебных недель / часов	Режим занятий	Вид и сроки проведения аттестации
	начало	окончание				
1	16.09	31.05	30.12.2024-08.01.2025	34 / 68	2 занятия в неделю по 1 академическому часу (45 минут)	Промежуточная (декабрь, май)

Форма обучения.

Форма обучения очная, очно-заочная, с использованием дистанционных образовательных технологий и электронных ресурсов.

Формы организации образовательной деятельности учащихся.

Формы организации образовательной деятельности учащихся – групповая, подгрупповая (по необходимости), индивидуальная.

Формы занятий.

Основной формой занятий являются: учебное занятие, тренировочное, практическое занятие (решение задач), соревнование. Форма подачи теоретического материала – лекция, объяснение, демонстрация. Формы практического освоения материала – решение задач, запись партий, анализ типичных ошибок, разыгрывание позиций, партий.

Условия реализации программы:

Материально-техническое обеспечение:

- учебный кабинет;
- инвентарь (комплект шахмат, часы, демонстрационные доски с фигурами, бланки для записи партий);
- мультимедийное оборудование;
- компьютерные программы (обучающие, игровые);
- учебная литература по теории шахмат.

Планируемые результаты

Предметные:

- Знание истории возникновения и развития игры в шахматы.
- Знание шахматных терминов и правил игры в шахматы.
- Умение правильно делать ходы, расставлять позицию, пользуясь шахматной нотацией.
- Знание основных стадий шахматной партии и понимание основных

задач для каждой стадии.

- Умение находить простые тактические удары и комбинации.
- Умение давать оценки шахматным позициям.

Метапредметные:

- Использование изученного материала в собственных партиях.
- Владение действием сравнения, умение выделить главное из общего объема информации.

- Развитие внимания, пространственного воображения, способность визуализировать шахматную позицию

в уме.

- Умение предвидеть и сравнивать последствия предполагаемых действий, планировать свою деятельность.

Личностные:

- Развитие интереса к шахматам как средству досуга.
- Развитие самостоятельности.
- Воспитание настойчивости, выдержки, воли, спокойствия, уверенности в своих силах.
- Умение общаться с коллективом, отстаивать свою позицию в спорных вопросах.

Система оценки результатов освоения программы

Данная программа предполагает следующие виды контроля:

Виды контроля и аттестации	Формы контроля	Оценочные материалы
Текущий контроль	педагогическое наблюдение; устный опрос; тестирование; контрольные задания; разыгрывание проблемных позиций; участие в турнирах.	Тесты, контрольные задания
Промежуточная аттестация (декабрь, май)	Зачетное занятие	Зачетная ведомость промежуточной аттестации

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

Разделы, темы	Всего			Форма контроля, промежуточной аттестации
	Всего	Теория	Практика	
Правила игры	24	12	12	Тестирование, опрос

Шахматная доска. Фигуры. История шахмат	2	1	1	
Начальная расстановка фигур	2	1	1	
Ход ладьи	2	1	1	
Ход слона	2	1	1	
Ход ферзя	2	1	1	
Ход короля	2	1	1	
Ход коня	2	1	1	
Ход пешки	2	1	1	
Шахматная нотация	2	1	1	
Превращение пешек	2	1	1	
Мат. Упражнения на мат	2	1	1	
Ничья. Пат	2	1	1	
Основы шахматных знаний	14	7	7	Тестирование, опрос
Ценность фигур	2	1	1	
Выгодный и невыгодный размен	2	1	1	
Нападение, виды нападений	2	1	1	
Защита, виды защит	2	1	1	
Полезные и вредные шахи	2	1	1	
Использование большого материального перевеса	2	1	1	
Правила поведения во время игры	2	1	1	
Мат одинокому королю	6	3	3	Контрольные задания
Мат тяжёлыми фигурами	2	1	1	
Мат ферзём	2	1	1	
Мат ладьёй	2	1	1	
Дебют	8	4	4	Опрос
Как начинать партию	2	1	1	
О принципах разыгрывания дебюта	2	1	1	
О вертикалях и диагоналях, по которым нередко осуществляется атака на короля	2	1	1	
О пункте, с которого в дебюте нередко даётся мат	2	1	1	
Тактика	10	5	5	Контрольные задания
Геометрические мотивы	2	1	1	
Спёртый мат	2	1	1	

Эполетный мат	2	1	1	
Двойной удар коня	2	1	1	
Мнимая защита связанной фигуры	2	1	1	
Эндшпиль	6	3	3	Контрольные задания Разыгрывание проблемных позиций
Король и крайняя пешка против короля	2	1	1	
Король и некрайняя пешка против короля	2	1	1	
Правило квадрата пешки	2	1	1	
ВСЕГО:	68	34	34	

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

Тема	Содержание программы
Раздел 1. Правила игры (24 часа)	
Шахматная доска и шахматные фигуры	История возникновения шахмат. Рассказ о самой игре. Первые шахматные термины и понятия.
Шахматная нотация	Объяснение системы записи расположения фигур на шахматной доске. Для полного усвоения материала проводятся «диктанты полей» (при правильном выполнении упражнения на доске получается картинка).
Запись позиции, партии	
Ладья. Ход ладьи	Детальное знакомство с возможностями каждой фигуры. Новые термины: ход, взятие, разноцветные и одноцветные слоны, легкие и тяжелые фигуры, качество. Особое внимание уделяется простым позициям, где в игре обеих сторон участвует немного фигур. Это позволяет ощутить сравнительную силу каждой фигуры в разных сложных ситуациях на доске. Для усвоения материала учащимся предлагаются задачи: «Игра на уничтожение», «Лабиринт», «Игра в садовника».
Слон. Ход слона	
Ферзь. Ход ферзя	
Конь. Ход коня	
Король. Ход короля	Объяснение как ходит король, понятие шаха, мата. Три способа защиты от шаха. Цель шахматной игры.
Шах	
Мат	
Пешка. Ход пешки	Правила хода пешки. Превращение пешки.
Превращение пешки	
Пат	Правило пата. Что такое пат. Меры предосторожности.
Раздел 2. Основы шахматных знаний (14 часов)	

Сравнительная ценность фигур	Шкала ценности фигур. Выгодный и невыгодный обмен фигур. Выбор оптимального обмена фигур в сложных позициях.
Выгодный и невыгодный размен	
Нападение, виды нападений	Изучение различных способов нападения и защиты. Решение задач в 1-2 хода.
Защита, виды защит	
Полезные и вредные шахи	
Использование большого материального перевеса	Изучение типичных способов реализации большого материального перевеса: упрощение позиции и переход в эндшпиль, атака превосходящими силами.
Правила поведения во время игры	Знакомство с правилом «взялся-ходи», правила поведения в турнирном зале во время соревнований.
Раздел 3. Мат одинокому королю (6 часов)	
Линейный мат	Постановка мата тяжёлыми фигурами. Изучение основных матовых конструкций. Рассмотрение различных способов матования. Закрепление изученного материала на практике (разыгрывание типичных позиций).
Мат ферзём	
Мат ладьёй	
Раздел 4. Дебют (8 часов)	
Как начинать партию	Знакомство с правильной формой записи шахматной партии. Изучение и повторение 10 заповедей дебюта. Совместный анализ мини-партий ведущих шахматистов. Запись учащимися собственных партий, разбор собственных ошибок с соперником и с тренером. Классические принципы игры в дебюте: <ul style="list-style-type: none"> • Принцип скорейшего развития фигур; • Принцип захвата центра; • Принцип безопасности короля; • Принцип экономии времени; Анализ типичных ошибок в дебюте. «Детский мат», способы защиты от «детского мата»
О принципах разыгрывания дебюта	
О вертикалях и диагоналях, по которым нередко осуществляется атака на короля	
О пункте, с которого в дебюте нередко даётся мат	
Раздел 5. Тактика (10 часов)	
Геометрические мотивы	Показ основных идей каждого тактического приема. Решение типичных комбинаций в 1-2 хода.
Спёртый мат	
Эполетный мат	
Двойной удар коня	
Связка	
Раздел 6. Эндшпиль (6 часов)	
Король и крайняя пешка против короля	Знакомство с новыми терминами: ключевые поля, блокирующие поля, маяки для королей, поле превращения, оппозиция, оттеснение

Король и крайняя пешка против короля	плечом. Закрепление полученных знаний на практике путем решения задач, разыгрывания типичных позиций.
Правило квадрата пешки	Объяснение правила «квадрата» пешки. Использование правила для борьбы с отдаленными проходными пешками. Изучение различных тактических возможностей для отдаления или приближения попадания в «квадрат».

МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Раздел	Методы обучения	Формы занятий	Комплекс средств обучения
Правила игры	Рассказ о правилах.	Учебное занятие, тренинг	Демонстрационная доска с фигурами, комплекты шахмат, карточки с задачами.
	Показ типичных позиций.		
	Самостоятельное решение задач.		
Основы шахматных знаний	Рассказ о правилах.	Учебное занятие, тренинг	Демонстрационная доска с фигурами, комплекты шахмат, карточки с задачами.
	Показ типичных позиций.		
	Самостоятельное решение задач.		
	Показ типичных позиций.		
	Самостоятельное решение задач.		
Дебют	Рассказ о фигурах в дебюте.	Учебное занятие, тренинг, Игра	Демонстрационная доска с фигурами, комплекты шахмат, шахматные часы, карточки с задачами, компьютерная программа «Энциклопедия миттельшпиля».
	Рассказ об основных законах дебюта.		
	Показ основных идей развития фигур.		
	Показ основных идей изучаемых дебютов.		
	Анализ собственных партий.		
Тактика	Показ основных идей каждого тактического приема.	Учебное занятие, тренинг, Игра	Демонстрационная доска с фигурами, комплекты шахмат, карточки с задачами, компьютерная программа «СТАРТ».
	Самостоятельное решение задач.		
	Конкурсы решения задач.		
Эндшпиль	Показ основных видов мата.	Учебное занятие, тренинг, игра	Демонстрационная доска с фигурами, комплекты шахмат, шахматные часы, карточки с задачами, компьютерные программы: «Практикум по эндшпилю», «Этюды для практиков»
	Рассказ об эндшпилю.		
	Показ основных приемов игры в эндшпилю.		
	Анализ собственных партий.		
	Разыгрывание типичных позиций эндшпиля (мини-турниры, матчи).		

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

Список литературы для педагогов

1. Авербах Ю. Л. Что надо знать об эндшпиле. - М.: Физкультура и спорт, 1979.
2. Александров И. Ю., Костров В. В. Шахматное тестирование. Открытые дебюты. - Санкт-Петербург, 2000.
3. Александров И. Ю., Костров В. В. Шахматное тестирование. Закрытые дебюты. - Санкт-Петербург, 2000.
4. Александров И. Ю., Костров В. В. Шахматное тестирование. Полуоткрытые дебюты. - Санкт-Петербург, 2000.
5. Александров И. Ю., Костров В. В. Шахматное тестирование. Гамбиты. - Санкт-Петербург, 2000.
6. Верховский Л. С. Цугцванг.-. М.: Физкультура и спорт, 1989.
7. Волчок А. С. Стратегия атаки на короля. – Киев: Здоровье, 1980
8. Горелик В. С. Ступеньки шахматной игры. – Днепропетровск, 2000
9. Губницкий С. Б., Хануков М. Г., Шедей С. А. Полный курс шахмат. 64 урока.– Харьков: Фолио: - М.: АСТ, 1999
10. Дворецкий М. И. Искусство анализа. - М.: Физкультура и спорт, 1989
11. Дворецкий М.И, Юсупов А.М.Техника в шахматной игре.-Харьков:Фолио, 1998
12. Дворецкий М. И, Юсупов А. М. Позиционная игра. – Харьков: Факт, 2001
13. Дворецкий М. И, Юсупов А. М. Развитие творческого мышления шахматиста. – Харьков: Фолио, 1997
14. Костров В. В., Бернштейн А. М., Яковлев Н. Г. Шахматы для детей и родителей. Учебник 1-2 годов обучения. - СПб: ЦНТИ, 1995
15. Кобленц А. Н. Волшебный мир комбинаций. - М.: Физкультура и спорт, 1980
16. Каленов А. Фронтальная фигурная атака на короткую рокировку. – Москва, 2001
17. Нимцович А.И. Моя система. М.: Физкультура и спорт, 1974
18. Пожарский В. Шахматный учебник. - Ростов на Дону: Феникс, 1999
19. Панченко А. Н. Теория и практика шахматных окончаний. - Йошкар-Ола, 1997
20. Разуваев Ю.С., Несис Г. Е. Переход в эндшпиль. - М.: Физкультура и спорт, 1981
21. Стяжкин В. Н., Мурашко В. Л. Шахматы. Спортивное совершенствование. - СПб: КЭМ, 1999
22. Чеботарев О. В. Уроки шахматной стратегии. – Москва, 1978
23. Компьютерные шахматные программы:
 - Тактика
 - Стратегия

- Этюды для практиков
- Практикум по эндшпилю
- Энциклопедия дебюта
- Энциклопедия миттельшпиля
- Энциклопедия эндшпиля
- Chess assistant
- Chess base

Список литературы для учащихся и их родителей

1. Блох М. В. 600 комбинаций. – Москва, 2001
2. Журавлев Н. И., Клованс Я. Я., Кузьмичев Г. Г. Шахматные орешки. – Рига, 1991
3. Иващенко С. Учебник шахматных комбинаций. – Москва, 1997
4. Кособродов М. П. Шахматные комбинации. - Киев: Дебют-плюс, 1997
5. Костров В. В., Яковлев Н. Г. Шахматная рабочая тетрадь-2. Задания к учебнику "Шахматы для детей и родителей". – СПб: ЦНТИ, 1997
6. Костров В. В., Яковлев Н. Г. Найди лучший ход! – СПб, 1998
7. Рожков П. П., Костров В. В. Мат в один ход. - Санкт-Петербург, 1998: - (Серия "100 шахматных заданий")
8. Рожков П. П., Костров В. В. Двойной удар-1, 2. - Санкт-Петербург, 1998: - (Серия "100 шахматных заданий")
9. Рожков П. П., Костров В. В. Шахматные окончания-1, 2- Санкт-Петербург, 1998: - (Серия "100 шахматных заданий")
10. Рожков П. П., Костров В. В. Связка. - Санкт-Петербург, 1998: - (Серия "100 шахматных заданий")
11. Рожков П. П., Костров В. В. Мат в два хода-1, 2. - Санкт-Петербург, 1998: - (Серия "100 шахматных заданий")
12. Яковлев Н. Г. Ладья в обжорном ряду-1, 2.- Санкт-Петербург, 1998 - (Серия "Теория тактики").
13. Компьютерные шахматные программы:
 - Тактика
 - Стратегия
 - Этюды для практиков
 - Практикум по эндшпилю
 - Энциклопедия дебюта
 - Энциклопедия миттельшпиля
 - Энциклопедия эндшпиля
 - Chessassistant
 - Chess base